

## ANEXOS

<b>B: RECONOCIMIENTO DE MENOS DE 30 CRÉDITOS</b>				
<b>TÍTULO UNIVERSITARIO: Grado en Comunicación y Creación Audiovisual</b>				
<b>CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR: Técnico Superior en Animaciones 3D, Juegos y Entornos Interactivos</b>				
Código	Asignatura del Grado a Reconocer	Tipo de asignatura	Créditos	Módulos(*)
108872	Animación y videojuegos	Optativa	6	1085,1087,1088, 1089
108813	Empresa audiovisual	Básica	6	1095
<b>TOTAL DE CRÉDITOS RECONOCIDOS</b>			<b>12</b>	
(*) Módulo, según relación abajo indicada, que imparte los contenidos de las asignaturas objeto de reconocimiento				
MÓDULO	DENOMINACIÓN		HORAS	ECTS
1085	Proyectos de animación audiovisual 2D y 3D		100	7
1087	Animación de elementos 2D y 3D		250	16
1088	Color, iluminación y acabados 2D y 3D		160	11
1089	Proyectos de juegos y entornos interactivos		100	7
1093	Proyecto de animaciones 3D, juegos y entornos interactivos		40	5
1095	Empresa e iniciativa emprendedora		60	4